**ECOMMERCE – CUERO**

**Integrantes:**

**Juan David**

**Leonar**

**Miguel**

**…**

**Introducción:**

Se especifica en pocas palabras lo que es el proyecto y el alcance del mismo.

**Roles**

* *Dueño del proyecto:* integrantes del equipo
* *Scrum Master:* Juan David.
* *Desarrolladores:* integrantes

**Justificación:**

Se ha identificado una insuficiencia del mercado del cuero, por lo que se considera una oportunidad única para el calzado femenino.

**Mundo del problema:**

El mundo de la moda requiere un resurgimiento del cuero

Competencia:

* Vélez: ofrece ropa de cuera para hombre y dama.
  + Ventajas:
    - Estético.
    - Llamativa.
    - Buena publicidad
  + Desventajas:
    - Muy caro.
    - No está en todo el país.
* Arturo Arc

**Objetivos:**

* Objetivo general: Desarrollar una aplicación de e-commerce.
* Objetivos específicos:
  + Desarrollar el paquete de usuario:
    - Administrador
    - Cliente
    - Proveedor
  + Productos:
    - Grupo
    - Subgrupo

**Requerimientos:**

* *Funcional:*
  + Debe acoplarse a ePayco y PayPal.
  + Generar orden de compra
  + Debe ser del tipo *“Single Page Application”* -> aplicación interactiva y altamente eficiente.
* *No funcional (estática):*
  + Blogs
  + Historia (¿cómo
  + Enlaces de redes sociales